スーパーファミコン®

SHVC-AJOJ-JPN

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

KONAMI

# 遊び方






KONAMI

このたびはコナミの「実況おしゃべりパロディウス」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの説明書をお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この説明書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

## ⚠ 警告

疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

# 実況おしゃべりパロディウス™

## もくじ



**RESPONSE SOUND SYSTEMとは**

RESPONSE SOUND SYSTEM

波形高率圧縮および、高速転送によってゲーム中の実況中継を完全に実現させたコナミオリジナルサウンドシステムです。

# ストー

STO

パンパカパーン！西暦１９９６年のある日のこと、Ｍｒ.パロディウスことタコは長男のタコスケを枕元に呼び、こう言いました…..。
「わしはもう長くない。そこでお前に頼みがあるのだ。」
タコスケは思いました。またはじまった…と。
しかし、そんな表情はみじんも見せずに返事をしました。
「なんだい、とーちゃん。」
「じつは、わしにお迎えが来るまでにぜひとも一度食べておきたいものがあるのじゃ。」
「それはいったい….。」
「ウム、それは、１２８年に１度しか作られない、ばくてり屋の『幻のタコヤキ』じゃ。」
「…幻のタコヤキ？！」タコスケは、あまりにもとんでもない店の名前にめまいを覚えながらも、
「わかったよ、とーちゃん。」と、なんとか答えると、フラフラしながらとーちゃんのタコつぼを出ていきました。

★

タコスケは考えました。
「前回は、『過去の栄光』でひどいめにあったから、もう、探しに行くのはやだな。しかし、このままほおっておく訳にも行かないし・・・ そうだ！」そう言うと、タコ





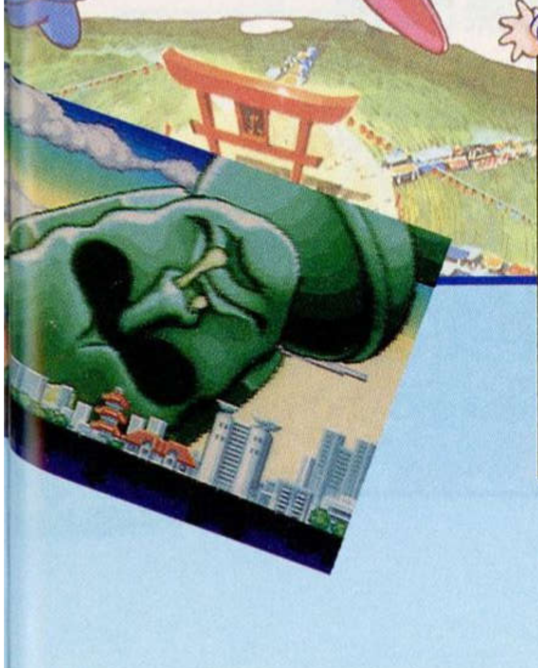
スケはタコ4兄弟次男のタコヒコを呼び、こう告げました。
「タコヒコ、お前も大きくなったことだし、お前を信頼してそろそろにーちゃんの手伝いをしてもらおうかと思う。」
「うん、何だい　にーちゃん。」「うむ、実はだな、とーちゃんが『幻のタコヤキ』を探してきてはくれないかと言っているのだ。」
「わかったよ　にーちゃん。おいら頑張るよ。任せておくれ！」
こう言ってタコヒコは勢い良く飛びだしていきました。

★

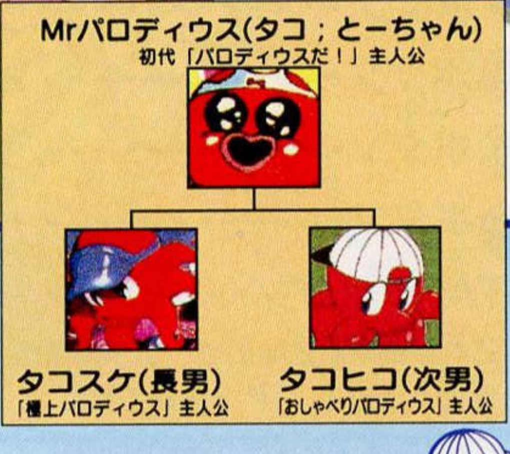
タコスケは飛び立つタコヒコを見送りながら思いました。
「まったく、とーちゃんにも困ったもんだ。一度、『過去の栄光』で味をしめて以来、お願いばかりするようになってきた。この調子で、4とか、5とかも考えてるんじゃないだろうな.....（←おいおい）。でも、弟もあと二人いることだし、まあいいか。」

★

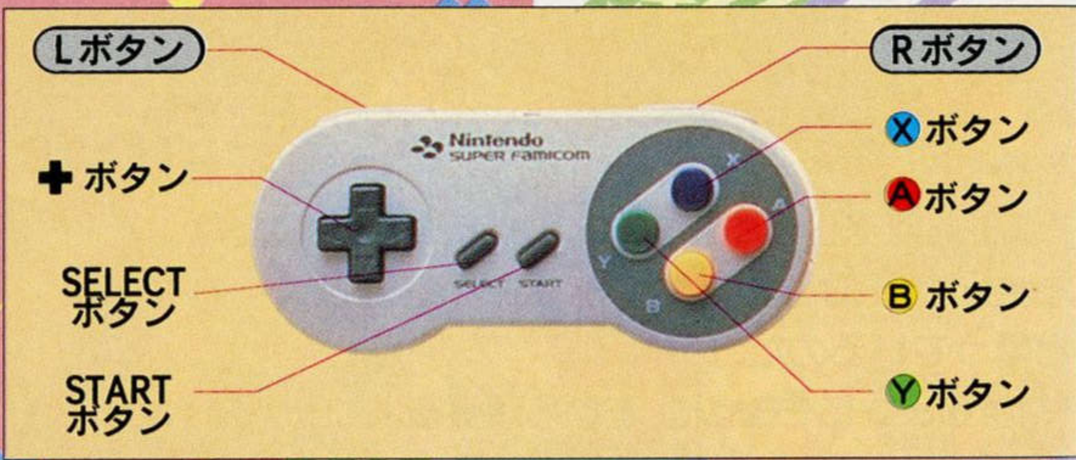
こうして、また新たな冒険が始まったのです…。



## 特別付録タコ一家家系図



# 操作方法
HOW TO OPERATION




## ●タイトル・セレクト画面の操作●

✚ボタン ------------ 項目の選択

SELECTボタン -------- 使用しません

STARTボタン --------- 項目の決定、ゲームスタート

Ⓐ・Ⓑ・Ⓨボタン ---- 項目の決定

Ⓛ・Ⓡボタン ---- 使用しません

## ●ゲーム中の操作●

✚ボタン ------------- プレイヤーの移動(8方向)

Ⓐボタン ------------- ベルパワーの使用

Ⓑボタン ------------- ショット、ミサイル

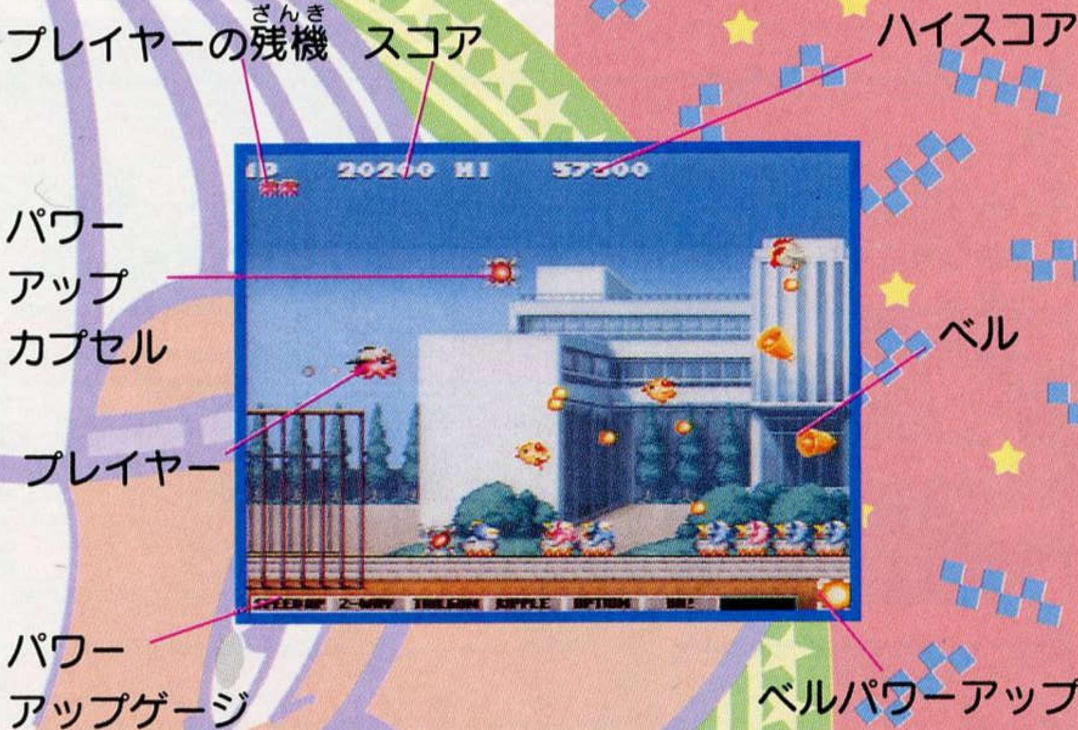
Ⓨボタン ------------- パワーアップの決定

STARTボタン --------- ポーズ(もう一度押すと解除)

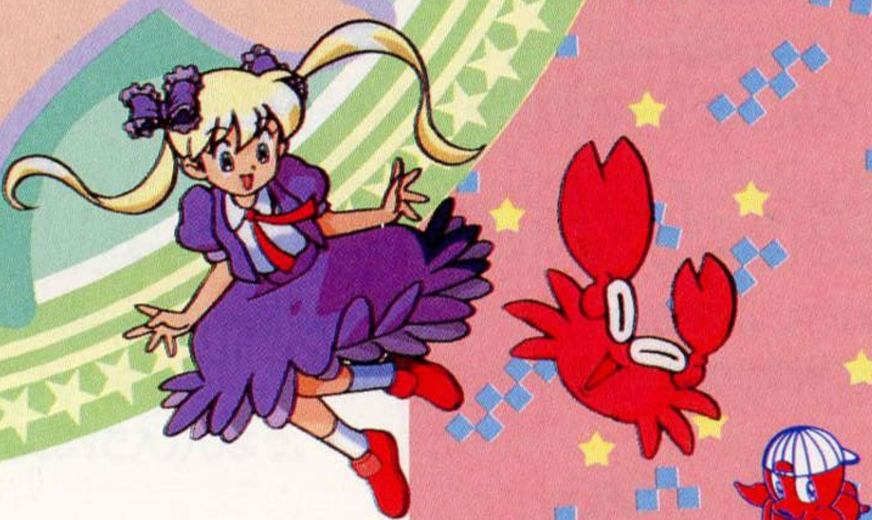
※これは初期設定なので、ボタン操作の設定は「OPTION」で自由に変更できるよ。(P.9を見てね。)

# 画面の説明

## SCREEN EXPLANATION




●PLAYER2のスコアは画面右上に表示されるよ。
●パワーアップゲージの内容は各プレイヤーによって違うんだ。
●パワーアップゲージにある「OH！」は・・・？
一度試してみてはいかがかなもし？



# 遊び方

## GAME START

## ゲームスタート

ゲームカセットをスーパーファミコン本体に正しくセットし、電源スイッチをONにすると、デモ画面に続いてタイトル画面が登場します。




### タイトル画面

STARTボタンを押すと、メインメニュー画面になるよ。



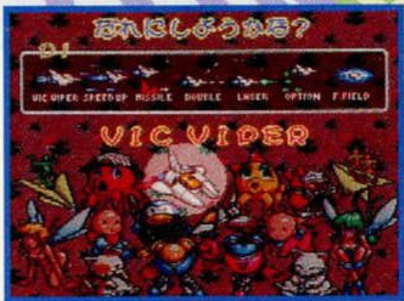

### メインメニュー画面

✚ボタン ↑↓ でメインメニューを選んで、STARTボタンで決定。

| | |
|---|---|
| ひとりであそぶ | 1人プレイ |
| ふたりであそぶ | 2人プレイ |
| つづきからあそぶ | セーブしたエリアの定位置から再プレイ |
| じゅんいをみちゃお～ | ハイスコアランキングの表示 |
| せいせきひょうだよ | キャラクター別の成績表 |
| おぷしょん1で～す | ゲームプレイ環境を設定 |
| おぷしょん2なの | バックアップ関係の設定 |

# メインメニュー各項目の説明

## 「ひとりであそぶ」「ふたりであそぶ」




### プレイヤーセレクト画面

✚ボタン↑↓←→でプレイヤーを選んで、STARTボタンで決定しよう。




### パワーアップセレクト画面

✚ボタン↑↓でパワーアップ設定を選んで、STARTボタンで決定するとゲームスタートするよ！

| | |
|---|---|
| らくちんオート | 自動でパワーアップ |
| やるぜマニュアル | パワーアップボタンでパワーアップ |

※らくちんオートはパワーアップボタンでのパワーアップもできる便利機能付き。



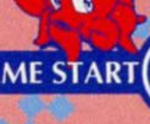

### コンティニュー&ゲームオーバー画面

プレイヤーが全部アウトになるとゲームオーバー。でも、CREDITS数が残っているとコンティニュー画面になります。「やるよ～ん」を選んでSTARTボタン押せば、続けてプレイができるぞ～。

※セレクト画面上に表示されているCREDITS数がなくなるとゲームオーバーとなります。

### ネームエントリー

スコアが上位10位までにランクされると、ランキング画面に登録されるので、3文字以内で入力しよう。



## つづきからあそぶ

ゲーム中にセーブしたエリアの定位置からプレイを再開できるよ。
※得点は0に戻る練習モードです。セーブを忘れないようにね。(セーブ参照→P12)

## じゅんいをみちゃお～

バックアップされた各レベルのベスト10を調べることができるぞ。




✚ボタン ←→で見たいレベルを選んでSTARTボタンで決定。
まず初めに1～5位が表示され、何かボタンを押すと6～10位が見れるよ。
※「やっぱや～めた」でメインメニューに戻ります。

## せいせきひょうだよ

バックアップされたキャラクター別データを調べることができるぞ。
選択したプレイヤーの使用回数、最高得点、最高到達ステージを表示。
※ 最高到達ステージではコンティニュー以降のステージは記録されません。




✚ボタン←→ ↑↓で成績を見たいキャラクターを選択しSTARTボタンで決定。
※「EXIT」を選ぶとメインメニューに戻ります。



## おぷしょん1で〜す（ゲームプレイ環境の設定）




✚ボタン↑↓で変えたい項目を選んで、✚ボタン←→（A〜Rボタン）で内容を選んでね。

| | |
|---|---|
| REST レスト | プレイヤーの残機 0〜9 |
| GAME LEVEL ゲームレベル | 難易度1（やさしい）〜7（難しい） |
| SHOT ショット | ショットボタン |
| MISSILE ミサイル | ミサイルボタン |
| POWER UP パワーアップ | パワーアップの決定ボタン |
| BELL POWER ベルパワー | ベルパワーの使用ボタン |
| AUTO SHOT オートショット | 連射機能のON（連射あり）/OFF（連射なし） |
| ROULETTE ルーレット | ルーレットカプセルのON（あり）/OFF（なし）<br>DISP（紫色で表示） |
| OSHABERI オシャベリ | 実況の設定ON（あり）/OFF（なし） |
| MUSIC ミュージック | ゲーム音楽の設定　STEREO（ステレオ）<br>MONAURAL（モノラル） |
| REVIVAL リバイバル | プレイヤー復活の設定 |

「REVIVAL」をONにしてるとプレイヤーアウトになっても残機がある限り、その場で復活するよ。OFFだとそのエリアの定位置まで戻されるんだ。「REVIVAL-ON」で二人プレイをすると、ひとつのゲームを二人で交互にプレイします。

※「EXIT」を選んでSTARTボタンを押すと、メインメニューに戻ります。

## おぷしょん2なの（バックアップの消去）




✚ボタン↑↓で消去したい項目を選択して、✚ボタン←→で、「Yes/No」で消したいデータを決定してね。

| | |
|---|---|
| RANKING-CLEAR ランキングクリア | バックアップされたハイスコアをクリア |
| OPTION-1-INITIALIZE オプションイニシャライズ | 「おぷしょん1で〜す」の設定をクリア |
| DATA-CLEAR データクリア | その他の全データをクリア |
| YOU GOT 00/70 FAIRIES | 今までに取った妖精の数／全妖精の数 |

※全ての青い妖精をあつめると.....？！ただし、同じ所の赤い妖精は何回取っても加算されません。



# パワーアップについて

POWER UP

特定の敵や編隊を全滅させると、パワーアップカプセルが出現。プレイヤーには武器がパワーアップするカプセルパワーアップと特殊アイテムが使えるベルパワーアップがあるぞ。

## カプセルパワーアップについて

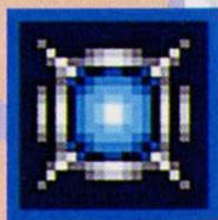
### （パワーアップカプセル）赤



一つ取るごとに画面下のパワーアップゲージが左から順番に光るんだ。お目当てのゲージが光ったらパワーアップボタンを押そう！プレイヤーがパワーアップするぞ。

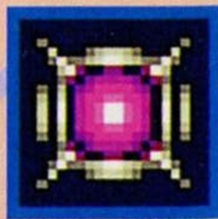
（パワーアップセレクト画面で「らくちんオート」を選んだ場合は自動でパワーアップするよ。）

### （全滅カプセル）青



青いパワーアップカプセルを取ると画面上のザコ敵全部にダメージを与えることができるぞ。

### （ルーレットカプセル）赤or紫



パワーアップカプセルの中に潜んでいるルーレットカプセルを取ると、赤いパワーアップゲージがルーレットに変身。よーく狙ってパワーアップボタンを押そう。パワーアップのチャンスだぞ！

（「おぷしょん1で〜す」でDISPを選んでおくと紫になります。）

### （ルーレットゾーン）



ルーレットゾーンに入るとルーレットカプセルを取ったのと同じ状態になります。カプセルと違い、取っても無くならないので何回でもつかえるぞ!
一気にパワーアップのチャンスだ!!



# ベルパワーアップについて

特定の敵や編隊を全滅させると、パワーアップカプセルのかわりにパワーアップベルが飛び出すことがあるぞ。出現したベルは何発かショットするたびに色が変わるんだ。色によって効果も違うよ。



### スコアアップ

ボーナス得点がもらえる。連続で取ると、得点がアップするよ。



### スーパーボム

画面上の敵をまとめて倒せるボムが持てる。ベルパワーボタンで使用できるぞ。ストックも３発まで可能だ。



### メガホン

プレイヤーの前にメガホンがつく。出てくるセリフで敵を倒せるんだ。



### 巨大化

プレイヤーがでっかくなって無敵になる。ショット攻撃はできないけど、豪快に体当たり攻撃だ。



### 菊一文字

プレイヤーの前で上下に伸びるレーザーミサイルを持てる。３発で１セットになってるよ。ベルパワーボタンで使用できるぞ。



### みんなカプセル

画面上のすべてのザコ敵をパワーアップカプセルやベルに変身させるぞ。

# セーブ&ロード

SAVE&LOAD

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ポーズ状態になり、SELECTボタンを押すとメニューウインドゥが開きます。




## セーブ&ロード画面

✚ボタン⬆⬇で選択し、Aボタンで、内容を決定。「EXIT」を選ぶか、または、Xボタンで、キャンセルができます。

**SAVE** セーブ　現在のプレイヤーの状態を保存します。

**LOAD** ロード　セーブしたエリアの定位置からゲームを再開します。

※得点は0に戻ります。また、パワーアップベルはベルパワーアップゲージに表示されるもののみが記録されます。

**EXIT** イグジット　ポーズ状態に戻ります。STARTボタンでゲーム再開です。

※ゲーム中のセーブデータ以外は全て自動にセーブします。

| 自動的にセーブされるデータの内容について | |
|---|---|
| ランキングのセーブ | ハイスコア10位以内ならセーブされる |
| データのセーブ | キャラ別データはプレイヤーがアウト(残機0)になったらセーブされる |
| オプションのセーブ | 「おぷしょん1で〜す」の設定が終了し、EXITするとセーブされる |



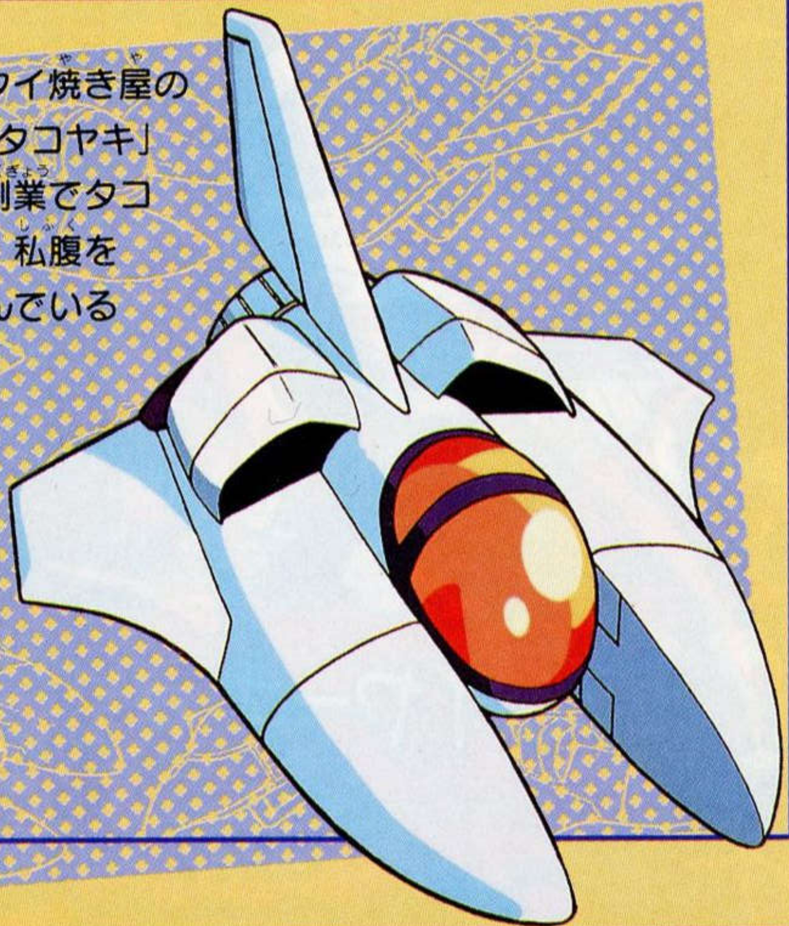



**バッテリーバックアップ機能について**

この製品のゲームデータは内蔵電池で記憶しています。内蔵電池の寿命がなくなると、記憶させていたデータが消え、データ記憶ができなくなります。このような症状が起こった場合は、内蔵電池の寿命が切れている可能性がありますので電池交換をお勧めいたします。なお、電池交換の場合は残っている記憶データもすべて消失しますのであらかじめご了承ください。詳しくは33頁の電池交換規定を参照のうえ、コナミ(株)各サービスセンターまたは、お買上げ店にてお問い合わせください。

# ビックバイパー

あいかわらずタイ焼き屋のおやじ。「幻のタコヤキ」を横取りし、副業でタコヤキ屋も始め、私腹を肥やそうと企んでいる悪いヤツ。



## SPEED-UP



スピードアップ(6段階)

## MISSILE



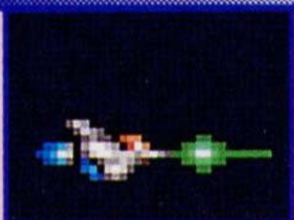
地を這うミサイル

## DOUBLE



前と斜め上に出るショット

## LASER



ザコを貫通する強力レーザー

## OPTION



オプション(最高4つ)

## FORCE-FIELD



全身バリア/耐久力3



# ロードブリティシュ

ビックバイパーが横取りした「幻のタコヤキ」をさらに横取りし、タコヤキ屋で一旗揚げようと企んでいるさらに悪いヤツ。



| SPEED-UP | TWIN-HAWK-WIND | RIPPLE |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| スピードアップ(6段階) | 壁と天井を這うミサイル | 広がるレーザー |
| **LASER** | **OPTION** | **MULTI-SHIELD** |
|  |  |  |
| ザコを貫通する強力レーザー | オプション(最高4つ) | 上下左右につくシールド/各耐久力16 |



# タコヒコ



タコ４兄弟の次男。長男のタコスケに頼まれて（だまされて）はりきっている、とても純粋な心の持ち主。

| SPEED-UP | 2-WAY | TAILGUN |
|---|---|---|
|  |  |  |
| スピードアップ（6段階） | 上下にでるミサイル | 前後にでるショット |

| RIPPLE | OPTION | OCTOPUS-TRAP |
|---|---|---|
|  |  |  |
| 広がるレーザー | オプション(最高４つ) | 前を守るシールド/耐久力１６ |



# ベリアル

タコヒコにあこがれて黙ってついてきた。しかし、実際は赤いタコなら誰でも良いらしい……。

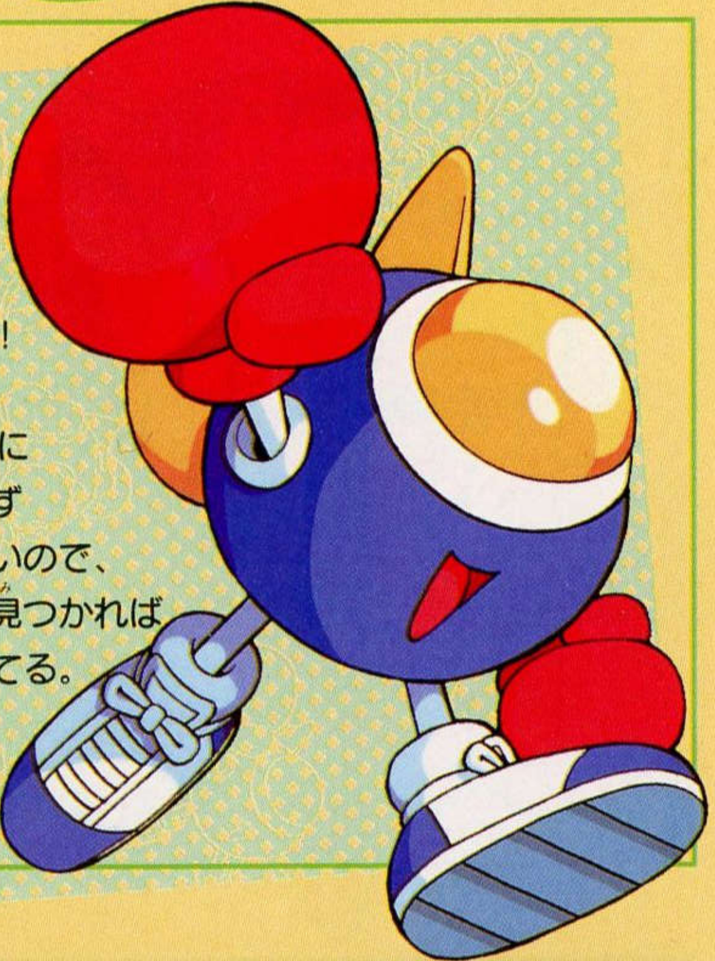


| SPEED-UP | MISSILE | DOUBLE |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| スピードアップ（6段階） | 地を這うミサイル | 前と斜め上に出るショット |

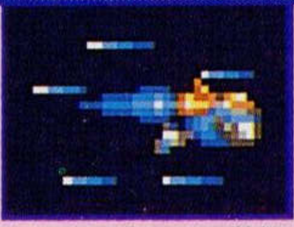
| RIPPLE | OPTION | OCTOPUS-TRAP |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| 広がるレーザー | オプション(最高4つ) | 前を守るシールド/耐久力16 |

# ツインビー

いつのまにか足が
生えたと思って
いたら、気がつけば
口までついていた。
口があるなら食事だ！
と言う事で、
「幻のタコヤキ」探しに
加わった。とりあえず
食べれたら何でもいいので、
何かおいしいものが見つかれば
途中で帰ろうと思ってる。

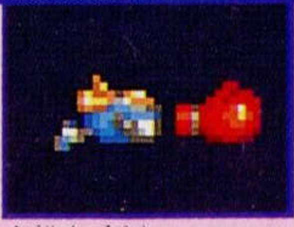


## SPEED-UP



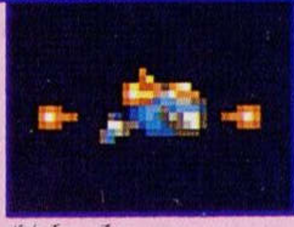
スピードアップ(6段階)

## ROCKET



強力な空飛ぶパンチ

## TAILGUN



前後に出るショット

## 3-WAY



3方向に出るショット

## OPTION



オプション(最高3つ)

## BARRIER

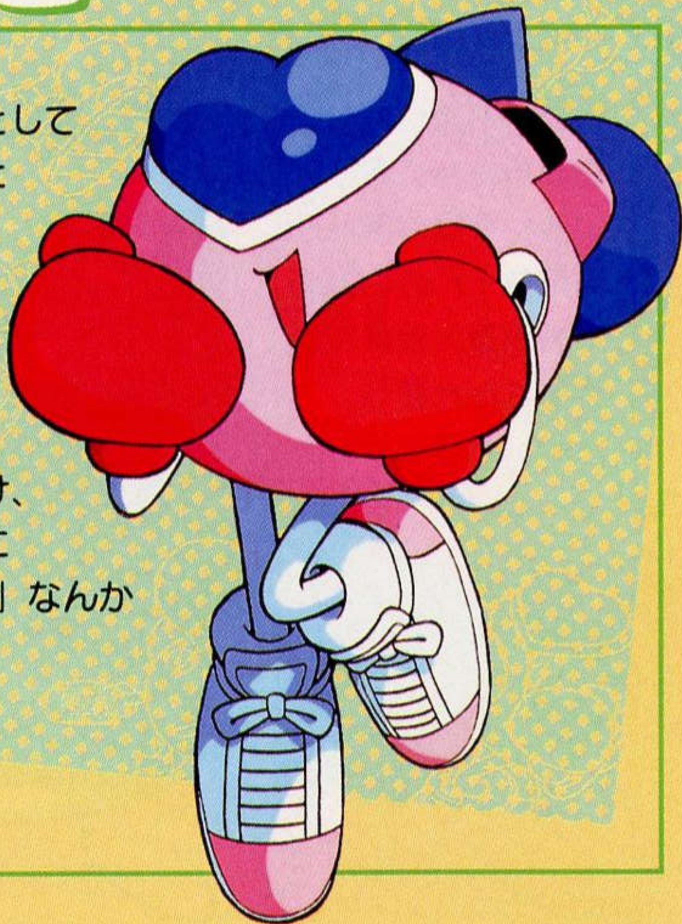


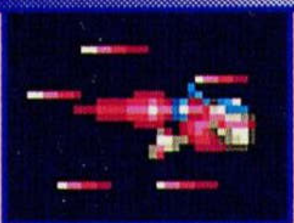
全身バリア/耐久力3

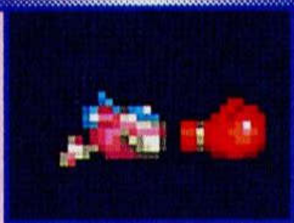


# ウインビー

アイドル化されようとしているのがパステルだということに気付かず、いつまでたっても国民的アイドルになれないことに最近いらいらしている。この欲求不満をぶつけ、やつあたりするために参加。「幻のタコヤキ」なんかどうでもいい。



### SPEED-UP

スピードアップ(6段階)

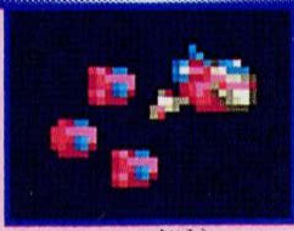
### ROCKET

強力な空飛ぶパンチ

### TAILGUN

前後に出るショット

### 3-WAY

3方向に出るショット

### OPTION

オプション(最高3つ)

### SHIPPO

オプション/バリア機能



# ペン太郎

最近、凶暴になってきたお花ちゃんにおびえている。今回の戦いも、お花ちゃんの口実のため無理矢理参加させられたと言う、かわいそうなヤツ。



### SPEED-UP



スピードアップ（6段階）

### POTON



地を這う貫通ミサイル

### DOUBLE



前と斜め上に出るショット

### SPREAD-GUN



強力爆発ショット

### OPTION



オプション(最高3つ)

### BUBBLE



全身バリア/耐久力5

# お花ちゃん

前回同様、今回も「ペン太郎が心配でついてきた」と言っているが、実は、前回の戦いで破壊の快感に目覚めた。平和な日々にフラストレーションがたまっていた所にこの話を聞きつけ、内心うれしくてしかたない。



### SPEED-UP



スピードアップ（6段階）

### SPREAD-BOMB



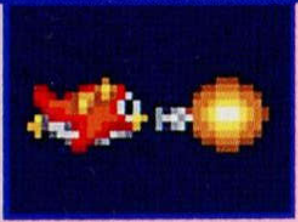
強力爆発ミサイル

### DOUBLE



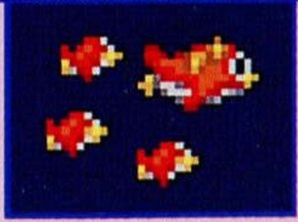
前と斜め上に出るショット

### SPREAD-GUN



強力爆発ショット

### OPTION



オプション(最高3つ)

### BUBBLE

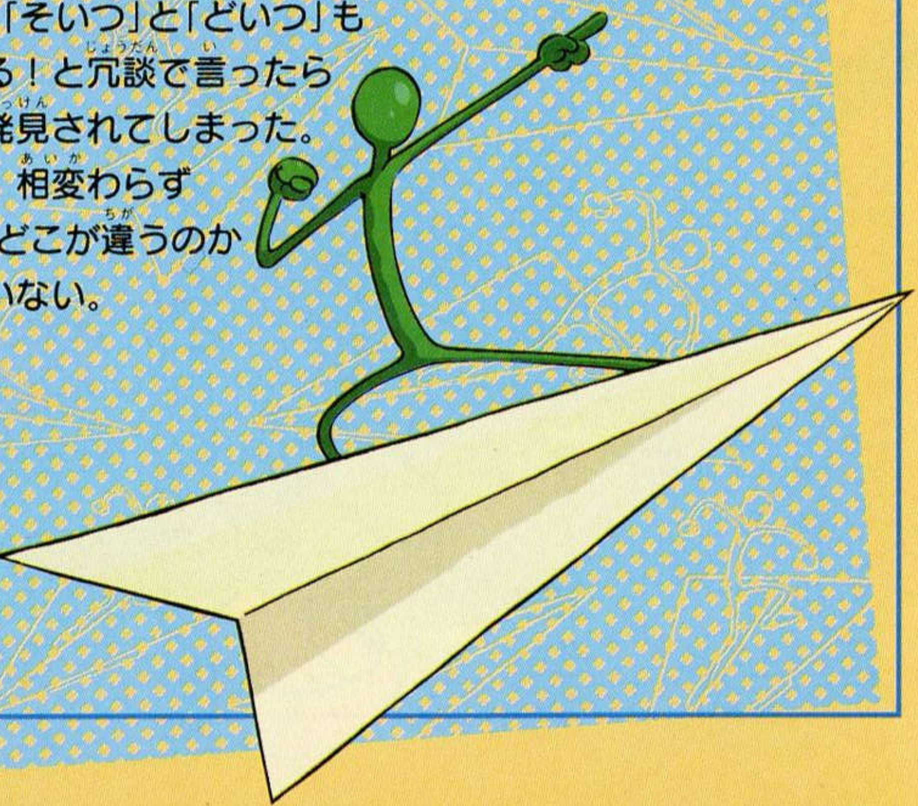


全身バリア/耐久力5



# そいつ

「こいつ」と「あいつ」が発見されたときに、「そいつ」と「どいつ」も存在する！と冗談で言ったら本当に発見されてしまった。しかし、相変わらず色 以外どこが違うのか判っていない。



### S-SPEED



スピードアップ（6段階）

### S-MISSILE



地を這うミサイル

### S-WAY



前方を広範囲に攻撃

### S-LASER



ため撃ちレーザー

### S-POWER



各武器のパワーアップ

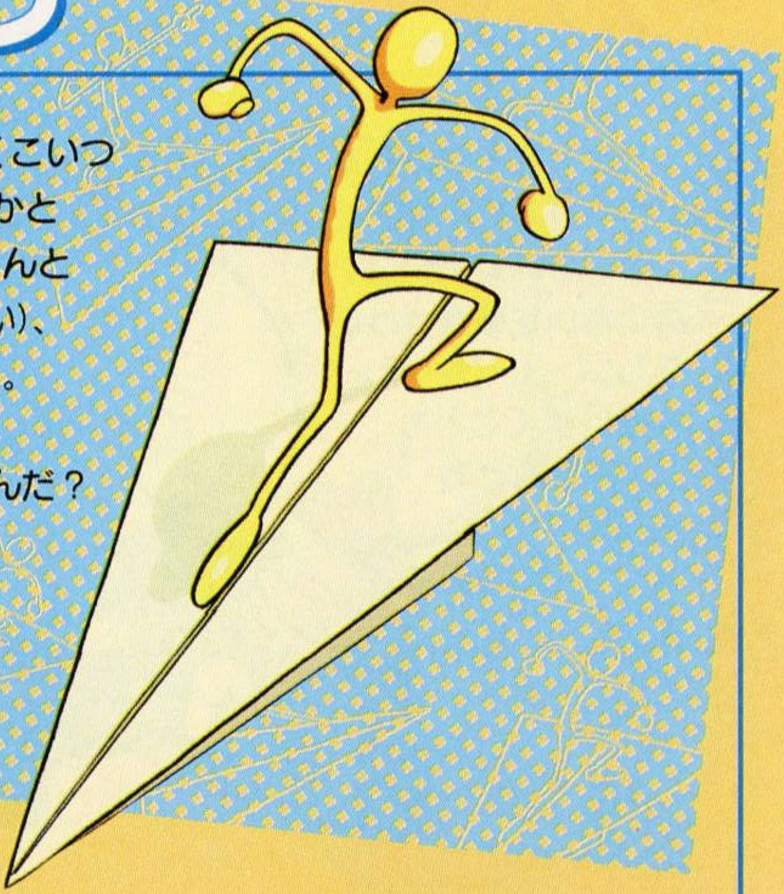
### S-SHIELD



前を守るシールド/耐久力32

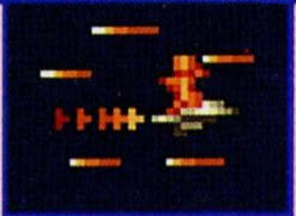


# どいつ



「そいつ」と同じくこいつ(ややこしい)色違いかと思っていたら、なんとこいつは(ややこしい)、装備が違うらしい。一体こいつらは(ややこしい)何物なんだ？

**D-SPEED**



スピードアップ（6段階）

**D-MISSILE**



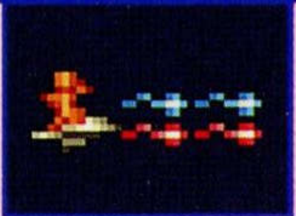
地を這うミサイル

**D-WAY**



前方を広範囲に攻撃

**D-LASER**



ザコを貫通するレーザー

**D-OPTION**



オプション（最高4つまで）

**D-SHIELD**

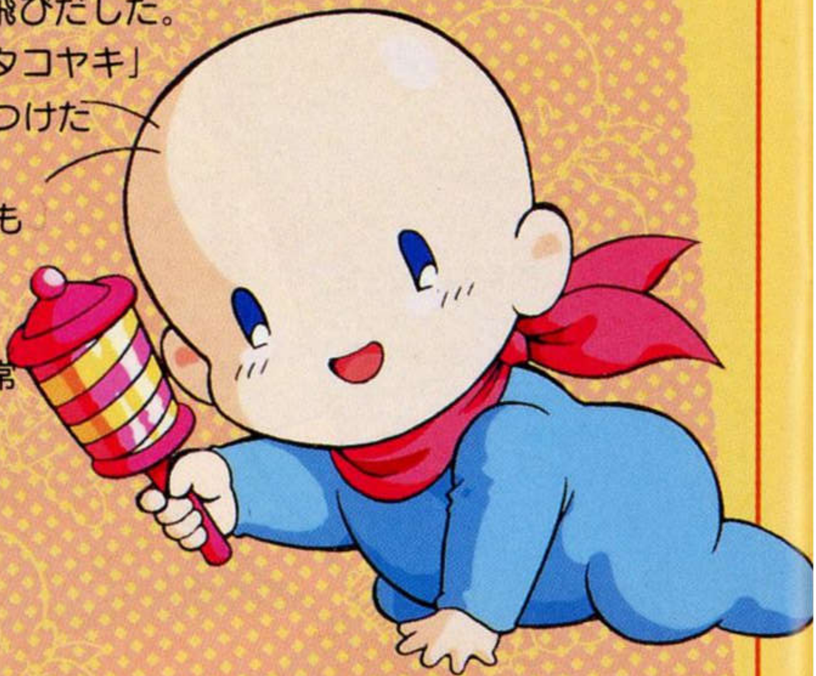


前を守るシールド/耐久力32



# ウパ

ルアクーヨ王国の王子。ある日突然、
いきなりお城を飛びだした。
どうやら、「幻のタコヤキ」
のにおいを嗅ぎつけた
らしい。
未だに歩くことも
しゃべることも
出来ないが、
今度は嗅覚が異常
発達。



## SPEED-UP



スピードアップ（6段階）

## HOMING



敵を自動追尾するミサイル

## WIDE



前方を広範囲に攻撃

## LASER



ザコを貫通するレーザー

## GRADE-UP



各武器のパワーアップ

## MEGA-CRUSH

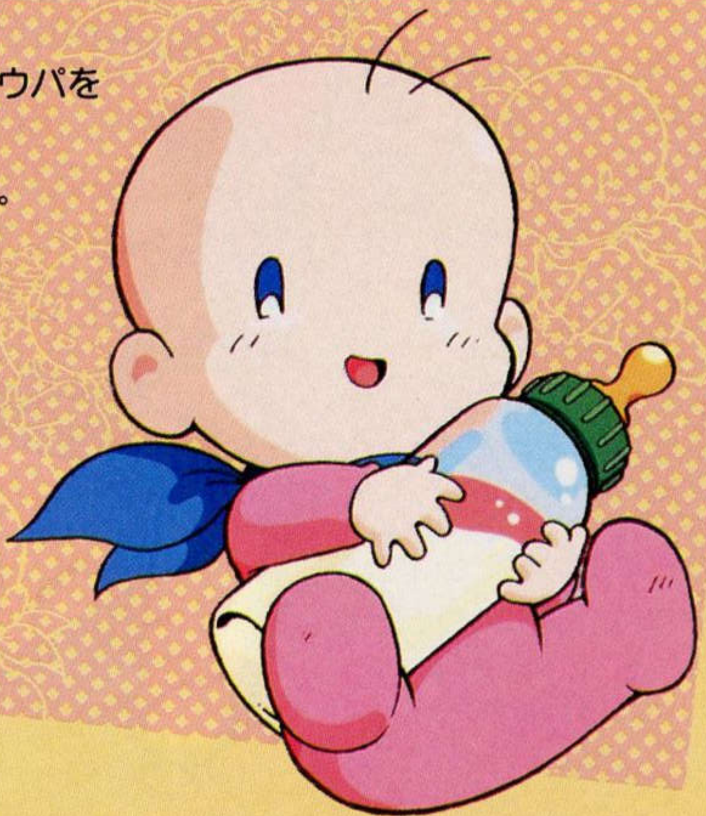


全ての敵にダメージを与える



# ルパ

お城を飛びだしたウパを
連れ戻すように、
王様から頼まれた。
兄のために苦労
するけなげな
妹である。



## SPEED-UP



スピードアップ（6段階）

## MULTI-SPREAD-GUN



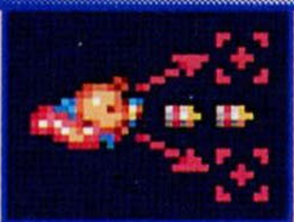
強力ミサイル（最大6方向）

## WIDE



前方を広範囲に攻撃

## SEARCH-VULCAN



敵を自動で狙う

## GRADE-UP



各武器のパワーアップ

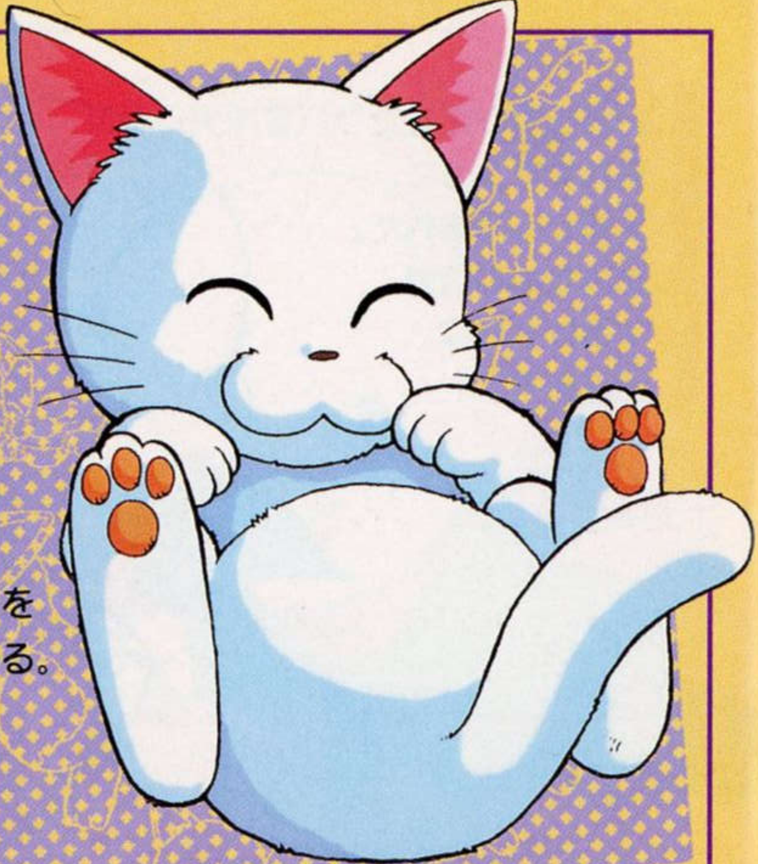
## MEGA-CRUSH



全ての敵にダメージを与える



# ラン



ツインビーの茶飲み友達。以前、ツインビーにタコヒコを紹介されたとき、必死になってかぶりつきたい衝動をおさえていた。それ以来、一度でいいからタコを食べたいと思っている。

### SPEED-UP



スピードアップ(6段階)

### HOMING-BIT



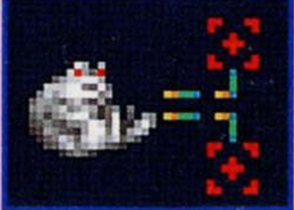
体当たりするビット

### REFLECT



壁に当たると跳ね返るレーザー

### SEARCH-LASER



敵に向かって曲がるレーザー

### GRADE-UP



各武器のパワーアップ

### SHIELD

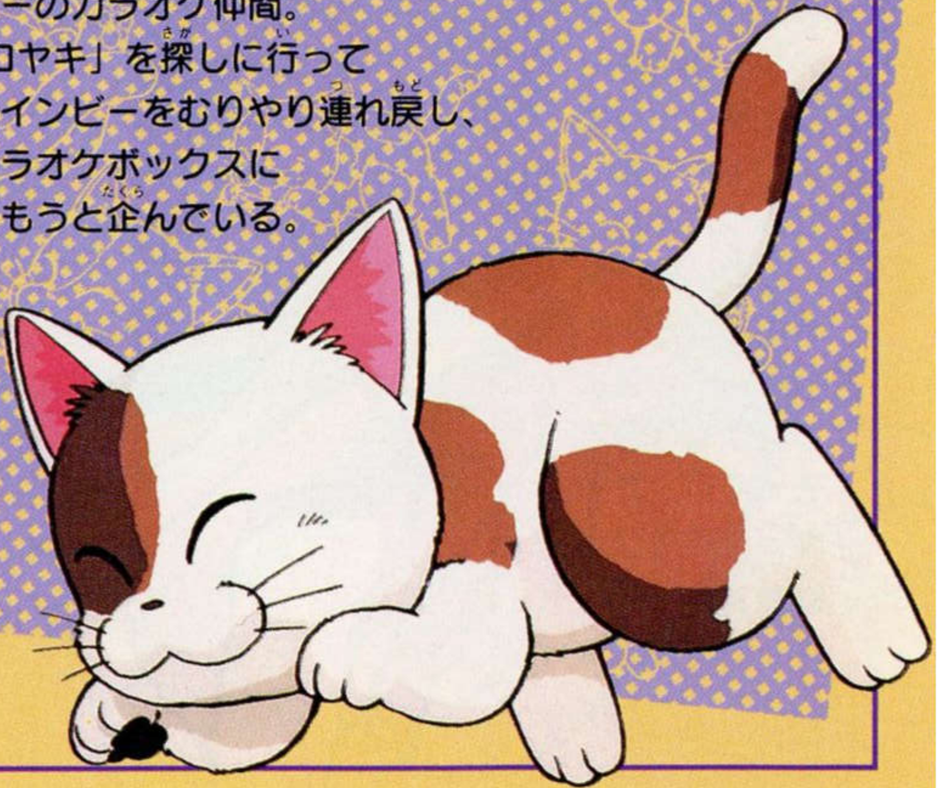


前を守るシールド/耐久力16



# ミケ

ウインビーのカラオケ仲間。
「幻のタコヤキ」を探しに行って
留守のウインビーをむりやり連れ戻し、
今晩もカラオケボックスに
なだれこもうと企んでいる。



### SPEED-UP



スピードアップ（6段階）

### MULTI-BOMB



最大4方向ミサイル

### LASER



ザコを貫通するレーザー

### WAVE



全てのものを貫通するレーザー

### GRADE-UP



各武器のパワーアップ

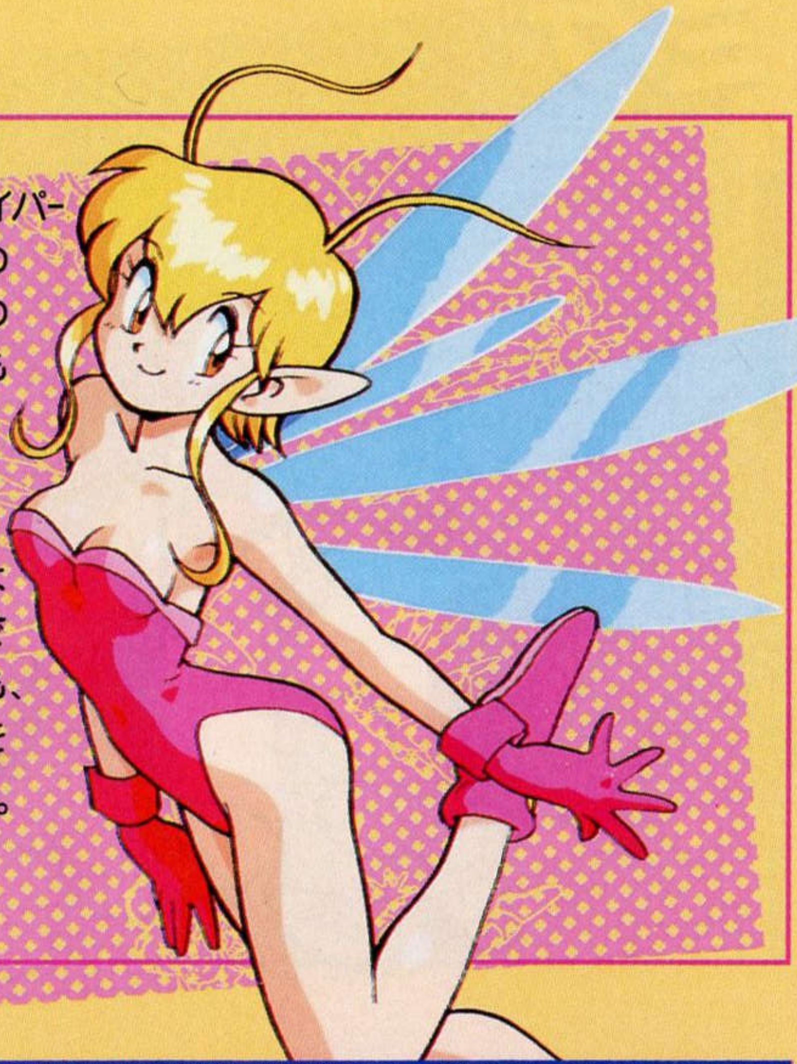
### FORCE-FIELD



全身バリア/耐久力最高4



# スゥ



12歳。ビックバイパーのタイ焼き屋の常連客。今回のタコヤキの件もビックバイパーに聞いた。装備も、ビックバイパーの見よう見まねなのでそっくり。でも、ゲージの並びを間違えた……。

| SPEED-UP | OPTION | LASER |
|---|---|---|
|  |  |  |
| スピードアップ（6段階） | オプション（最高4つまで） | ザコを貫通する強力レーザー |
| **DOUBLE** | **MISSILE** | **FORCE-FIELD** |
|  |  |  |
| 前と斜め上に出るショット | 地を這うミサイル | 全身バリア/耐久力3 |

# メミム



741歳。でも、妖精さんの種族は長命なので、あと2000年は平気で生きるようだ。以前、何回か「幻のタコヤキ」が作られるという噂を聞いて探しに行ったが見つからず、密かに「今度こそは」と思っている。

| SPEED-UP | REVERSE-HAWK-WIND | TAILGUN |
|---|---|---|
|  |  |  |
| スピードアップ(6段階) | 壁と天井を這うミサイル | 前後に出るショット |
| **TWIN-LASER** | **OPTION** | **FORCE-FIELD** |
|  |  |  |
| ザコを貫通するレーザー | オプション(最高4つまで) | 全身バリア/耐久力3 |



# 実況 おしゃパロ・ワールド

## OSHA-PARO WORLD



### STAGE ステージ 1. ソウル

近未来のDOUTONBORIを駆け抜け、おそるべし めろーら付"パンダのじゅでー"をまずは粉砕せよ！すべてはそこから始まるのだ。ポチッとな。GO!GO!

### STAGE ステージ 2. 学校



やっほーキャッワイー!!!なななななんと"巨大ひかる&あかね"だーぃウッヒョーッ!!目を閉じてるからってキッスしに行くなよ～女は恐いぞ～！



### STAGE ステージ 3. 草原

ボヨヨン·ボヨヨンとボインの国から吹く風は馬力炸裂ボヨヨ～んのヨ～ンだ。痛快"ボインビー"参上。恐怖のチチアタックをかわせ!!母性本能パワー侮るなよ～！

### STAGE ステージ 4. 江戸



天下の大江戸を舞台にペンギン忍者を操る、そのふとどき者は、あああ、泣く子も黙～る"ゴエモンコンパクト"さまのお通りだ！

う～ん。これは手強いぞなもし。





## STAGE ステージ 5. キャンディ

でました。甘～くとろけまくりのお菓子の国に待ち伏せるは"デコレーションコアmk2".3時のおやつにスイートチョコを食べたら、歯を磨けよな～! オィース!!

## STAGE ステージ 6. ハイウェイ




アァ～アァ～。笑いながら、ぱずるだまの雨あられ…。この人間離れした悪行。家来なき"とのさま"の仕業じゃ。絶対にゆるせぬ。世の為、正義の為。成敗じゃじゃ～!




## STAGE ステージ 7. ボスラッシュ

ビッグコア。女ゆうれい。え～んど、ビッグバロンビー。どいつもこいつも、てんこ盛りのだ～いサービスだい。もってけどろぼー!!この幸せもの～っ。

## STAGE ステージ 8. お祭り



最終ステージだぞ～ん。タコ。タ…。す、少し、しゃべりすぎて目がまわって。あ～クラクラのピョ～ン。スミマセン。おやすみなさい…君の健闘を祈っと…ZZZ。

> じゃあ、みんながんばってね～!全国の女子高生のみなさ～ん、ドシドーシお便り待ってまーす。
> (実況はタコだよ～ん)




Thanks! See you again!!

## 電池交換規定

「カセット内蔵バッテリーバックアップ用電池交換について」

1．取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合は以下の規定にもとづき電池交換をいたします。尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。

(1) 発売日より1年間は無償にて電池交換いたします。

(2) 発売日より1年間以上経過した場合の電池交換は有償交換となります。

2．発売日より1年間以内でも次の場合は有償となります。

(1) 使用上の誤り、不当な修理や改造による電池消耗。

(2) お買い上げ後の移動、輸送、落下などによる電池消耗。

(3) 火災、地震、風水害、落雷、その他天災地変、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗。

3．カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

4．上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。上記内容についてご不明な点等がございましたらコナミ(株)、各サービスセンターにご連絡ください。

### ■修理依頼先：コナミ株式会社

東京サービスセンター　〒101 東京都千代田区神田神保町3−25
TEL 03-3234-8768(直)

大阪サービスセンター　〒561 大阪府豊中市庄内栄町4−23−18
TEL 06 - 334-0335(直)

## ⚠ 警告

火災や感電を防止するために次のことを必ず守ってください。
●使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

## ⚠ 注意

健康のため、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。
長時間使用する時は、適度に休憩してください。
めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

### 〈使用上のお願い〉

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
●シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
●カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。


**コナミ株式会社**
〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1

東京サービスセンター　〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL03-3234-8768(直)
大阪サービスセンター　〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL06- 334-0335(直)